

Liebe/r Schätzende/r

In diesem Heft findest du Aufgaben zum Schätzen auf verschiedenen Niveaus.
Beachte folgendes:

Die Anzahl Sterne zeigt dir an, wie schwer die Aufgabe ausfällt. Oftmals stimmt sie mit folgender Einschätzung überein:

 einfach

 mittel

 anspruchsvoll

Das Lehrmittel ist in die folgenden 5 Bereiche unterteilt:

Geld	(Aufgabe 1 – 9)
Zeit	(Aufgabe 10 – 19)
Längen- und Flächenmasse	(Aufgabe 20 – 24)
Gewichtsmasse	(Aufgabe 25 – 32)
Hohlmasse	(Aufgabe 33 – 40)
Algebra	(Aufgabe 41 – 50)

Bei jedem Bereich findest du auf der ersten Seite eine kurze Einführung zum jeweiligem Thema. Die Bearbeitungsreihenfolge ist dir völlig überlassen.

Du findest jeweils im oberen Teil der Seiten die Aufgabe und im unteren Teil einen Tipp zu den Aufgaben. Beachte, dass manche Aufgaben keine Tipps aufweisen, da du sie mit einigen wenigen Materialien ausprobieren kannst.

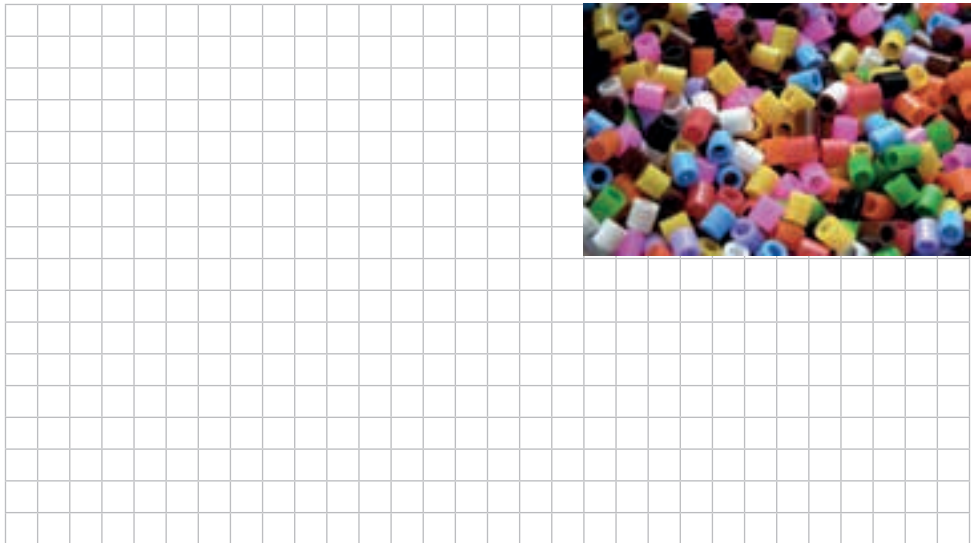
Ziel der Aufgaben ist es, dein Einschätzungsvermögen mit Hilfe von Runden oder dir bekannten Grössen zu trainieren. Es gibt keine eindeutigen Lösungen bei den Aufgaben. Aber Achtung! Schätzen ist nicht Raten, sondern eine Vorhersage, die du mit Hilfe von bekannten Grössen machst. Raten basiert auf deinen Gefühlen und ist hier nicht das Ziel. Vielmehr sind deine Gedanken wichtig bei der Aufgabenbearbeitung.

Du möchtest eine Bügelperlenfigur gestalten und hast dafür deine Perlen auf dem Tisch ausgelegt.

★ Wie viele Steckperlen sind unten im Bild zu sehen?

★★ Du möchtest als nächstes einen Pikachu Pokémon gestalten und benötigst dafür gelbe Perlen. Wie viel beträgt der prozentuale Anteil an gelben Perlen unten im Bild? Berechne zusätzlich, wie viele gelbe Perlen das ungefähr sind.

★★★ Schätze ab, wie viele Steckperlen sich auf 4 cm^2 befinden. Begründe deine Schätzung.



Tipp:

★ Rechne mit der ungefähren Steckperlenanzahl von Länge und Breite.

★★ Schätze zuerst die Gesamtperlenanzahl und danach die gelben Perlen, um die prozentuale Anzahl zu bestimmen.

★★★ Schätze zuerst die Gesamtzahl und danach den Anteil für die 4 cm^2 .

